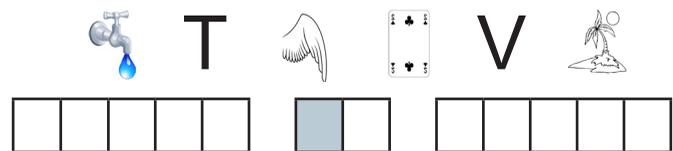


ETAPE 1 || • c'est parti ! Rends-toi au lieu mystère indiqué par le rébus suivant :



Quels éléments d'information peux-tu trouver sur la façade du bâtiment ? Choisis les bonnes réponses :

A- nom de l'architecte **B-** représentation de la Marianne
C- nom du bâtiment **D-** devise de la République
E- blason de la ville **F-** date de l'inauguration du bâtiment

ETAPE 2 || • qui suis-je? Pour trouver le prochain lieu mystère, réponds à la charade ci-dessous :

- Nom d'un rapace
- 9^{ème} lettre de l'alphabet
- Son de la dernière lettre de l'alphabet
- Contraire de vicié
- Pronom relatif
- Fleuve frontalier avec le pays de notre ville jumelée

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

LE SAVAIS-TU ?

Ce nom est peu répandu. Seuls 14 édifices sur les 45000 recensés en France portent ce nom. Ce lieu mystère a été construit entre 1860 et 1873, à l'emplacement d'un édifice devenu trop petit pour accueillir les Neuvilleois toujours plus nombreux. Son sommet culmine à 28 mètres de hauteur.

• Quel animal figure tout en haut de l'édifice ?

--	--	--

ETAPE 3 || • autrefois, la place située devant l'église n'existait pas. Cette place a été édifée en 1968. Le nom d'un célèbre personnage lui a été attribué. Retrouve sur la place le pupitre d'information qui lui est consacré. Quel est le nom de ce personnage ?

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

• A quel endroit précis ce personnage se trouve-t-il lorsqu'il prononce son célèbre discours ?

ETAPE 4 || • sur la place, retrouve le panneau d'information qui indique l'endroit où se trouvait l'ancienne place de la commune. Observe attentivement la photo ancienne présente sur le panneau et retrouve dans la ville d'aujourd'hui la maison communale (ancienne mairie).

• A quel (s) numéro (s) de maison correspond-elle aujourd'hui ?

LE SAVAIS-TU ?

En 1920, le conseil municipal quitte la maison communale de l'ancienne place et s'installe dans une grande maison située sur le contour de l'église. Cette maison se trouvait à l'emplacement de la poste actuelle. Elle a aujourd'hui disparu.

ETAPE 5 || • à l'aide de la photo d'archives, retrouve l'endroit où s'est placé le photographe pour prendre la photo. A proximité de quel bâtiment actuel te trouves-tu ?



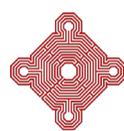
- A. magasin de bijoux
- B. pizzeria
- C. fontaine
- D. banque



L'église Saint-Quirin en 1950
Aperçu du centre-ville vers 1950

LE SAVAIS-TU ?

L'espace situé devant l'église était autrefois occupé par des habitations. Dans les années 1960, la place de Neuville devient trop petite pour accueillir les habitants. Le centre-ville subit alors de profondes transformations. Les habitations sont détruites. Une nouvelle place plus spacieuse est aménagée et un Hôtel de Ville flambant neuf est inauguré.



ETAPE 6 || • le logo ci-contre est apposé sur la façade de l'une des maisons de l'ancienne place. Le lieu abrite une ancienne façon de se divertir. Quel lieu indique-t-il ?

--	--	--	--	--	--	--	--

LE SAVAIS-TU ?

Le site mystère abrite un jeu d'adresse et de stratégie qui était autrefois très répandu à Neuville et dans le Nord de la France. Il se pratique à l'aide de boules en bois pesant près de 2 kg.

ETAPE 7 || • prends la direction vers Halluin. Réponds au rébus et trouve le site mystère situé à l'entrée de la rue.



• Observe bien la statue exposée en ce lieu? Par combien d'épées est-elle transpercée ?

LE SAVAIS-TU ?

Pendant longtemps, la religion a tenu un rôle important dans la vie des Neuvilleois. 8 chapelles, 4 calvaires (grande croix), et de nombreuses niches contenant des statues de saints sont aujourd'hui localisés sur le territoire neuvilleois.

ETAPE 8 || • continue ta route en direction d'Halluin. Tu rencontreras sur ton chemin des appartements construits en 2010. Quel bâtiment ces appartements ont-ils remplacés ? La réponse se trouve sur le panneau d'information situé non loin de là.

ETAPE 9 || • poursuis ton chemin et ouvre grand les yeux. Le panneau indicateur de distances présenté ci-dessous est ancien. Il est apposé sur la façade d'une maison située dans la rue d'Halluin. Quel est le numéro de rue qui correspond à cette maison ?



le n° de la maison est : -----

ETAPE 10 || • continue ta route. Juste avant le pont de l'autoroute, tourne à droite et emprunte le chemin qui longe l'axe autoroutier. Prends le temps d'observer la végétation. Parmi les arbres cités ci-dessous, quels sont ceux que tu peux apercevoir sur le site ? Choisis la réponse.



A- Sorbier



B- Bouleau



C- Épicéa

LE SAVAIS-TU ?

L'autoroute A22 qui relie Lille à la Belgique est achevée en 1972. Cette autoroute place la Ville de Neuville au carrefour de l'Europe et favorise l'installation d'entreprises et industries dans la zone industrielle toute proche.

• Depuis le chemin, observe le panorama de Neuville. Compare ce panorama avec la photo ci-dessous. Cite 3 différences.



Différence 1 -----

Différence 2 -----

Différence 3 -----

ETAPE 11 || • après avoir dépassé le petit hameau et la «gentilhomnière» située sur la droite, quel espace de détente peux-tu découvrir ?

--	--	--	--	--	--	--	--

ETAPE 12 || • En rejoignant la rue de Reckem, tu rencontreras le lieu photographié ci-contre.

• A quoi correspond ce bassin ?



- A- une future piscine découverte qui ouvrira l'été prochain?
- B- un nouveau bassin de pêche
- C- un bassin qui retient les eaux de pluie et évite les inondations

ETAPE 13 || • rejoins le pole VIVANCE



Ce lieu regroupe aujourd'hui des professionnels de la santé. Autrefois, le bâtiment abritait d'autres activités. Une enseigne présente sur la façade indique l'une de ces anciennes activités. • De quelle activité s'agit-il ?

--	--	--	--	--	--	--	--

LE SAVAIS-TU ?

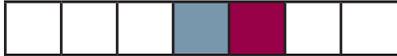
Le toit du bâtiment « en shed » ou en «dents de scie» est typique des usines spécialisées dans la fabrication du textile. L'apparition du shed est directement liée à la révolution industrielle. Le besoin de grandes surfaces éclairées pour les ateliers à une époque où l'éclairage électrique est encore rare amène les architectes à cette solution. Le shed permet d'amener la lumière au cœur des ateliers et usines. Le vitrage est généralement orienté vers le nord, car la lumière du nord est constante, ce qui permet d'éviter la surchauffe due au soleil direct ainsi que l'éblouissement des travailleurs.

ETAPE 14 || • réponds à la charade ci-dessous et trouve le prochain site mystère :

Mon premier est un outil utilisé par des menuisiers
 Mon deuxième est prononcé par la vache
 Mon troisième n'est pas un, ni même un 1/2 mais plus qu'un 1/4

• En 1860, le maire de l'époque, qui est aussi agriculteur, offre un terrain à la Ville pour implanter le site mystère. En remerciement, un monument à la mémoire de la famille est construit. Observe ce monument situé dans l'allée principale du site et retrouve le nom de famille de ce maire bien généreux.

Voici les lettres dans le désordre : SHTEGME



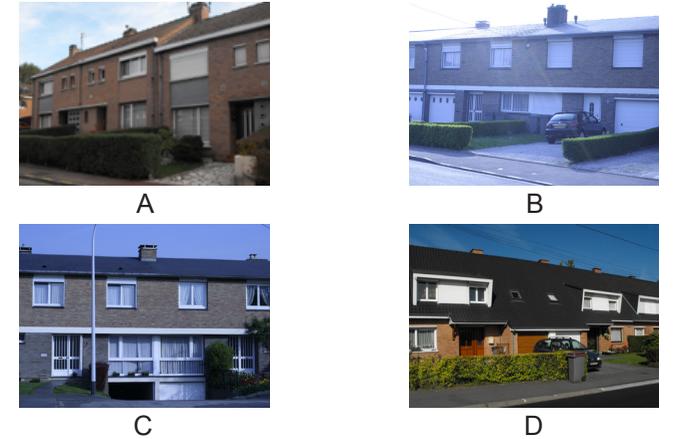
LE SAVAIS-TU ?

Avant 1860, les pierres tombales des Neuvilleois étaient concentrées autour de l'église

- Observe attentivement le monument aux Morts présent sur le site mystère. Tu trouveras la raison pour laquelle le drapeau britannique flotte à côté du drapeau français.

ETAPE 15 || en sortant du lieu mystère, emprunte le passage situé entre les n°32 et 34 de la rue de Reckem. Ce passage correspond aux vestiges d'un ancien chemin dénommé « chemin de Roncq à Mouscron ».

- Au bout du passage, n'emprunte pas la rue Molière et continue tout droit. Puis tourne à droite en direction du centre-ville. Sur le chemin, observe les habitations qui bordent la route. Parmi les modèles d'habitations présentées ci-dessous, repère ceux que tu aperçois.



LE SAVAIS-TU ?

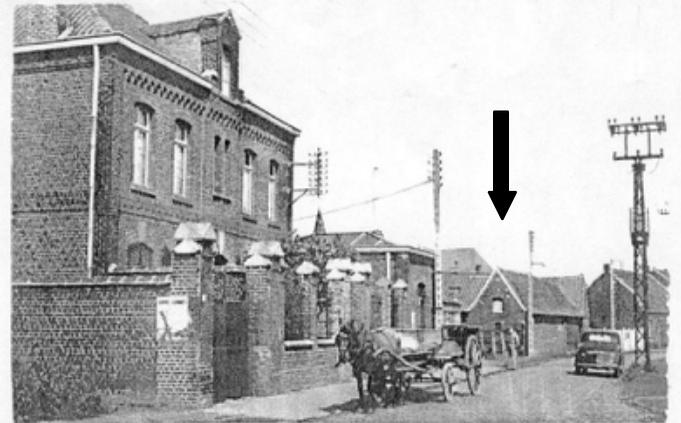
Dans les années 1960-1970, le paysage de la Ville se transforme. Les fermes et les champs qui étaient encore nombreux (26 fermes en 1950) sont peu à peu remplacés par des maisons de lotissements.

ETAPE 16 || • en haut de la rue Victor Hugo, retrouve l'ancienne plaque de rue. Tu trouveras le nom du sentier qui existait autrefois.
Nom du sentier : -----

LE SAVAIS-TU ?

Ce chemin permettait de rejoindre en ligne droite le centre-ville au quartier du Risquons-tout en passant par la ferme du Vertbois. Jusqu'aux années 1950, les déplacements à pieds ou à vélo étaient fréquents.

ETAPE 17 || • suis les indices 1-2-3. Ils te mèneront jusqu'au prochain site mystère indiqué par une flèche sur la photo d'archive ci-dessous.



La rue de Tourcoing vers 1950 - La grande maison correspond à l'ancienne école des filles construite en 1881

- Le site mystère correspond à une ancienne ferme. Le lieu a été reconverti. Quelle activité abrite-t-il aujourd'hui ?
A- lieu d'accueil pour les adolescents
B- école **C-** bibliothèque

• Observe la façade du site mystère et retrouve le nom donné à ce lieu



BRAVO, tu arrives à la fin du parcours ! Tu as probablement trouvé le site mystère à découvrir. Ce lieu, situé non loin d'ici, est parfait pour faire une pause bien méritée et calculer ton score !!

Réponses et calcul des scores

réponses	points	Cumul
Lieu mystère n° 1 : Hôtel de Ville réponses : B, C, D, E	4	
Lieu mystère n° 2 : église Saint-Quirin Animal en haut de l'église : le coq	4	
Élément mystère 3 : Charles de Gaulle Adresse : quartier général, 4 Carlton Garden, London	4	
Lieu mystère n° 4 : n° 7 et 7 bis place Salengro	2	
Lieu mystère n° 5 : réponse D	2	
Lieu mystère n° 6 : la bourloire	2	
Lieu mystère n°7 : la chapelle Notre Dame des sept douleurs. La statue est transpercée par 7 épées	4	
Lieu mystère n° 8 : une ancienne école	2	
Lieu mystère n° 9 : n°19	2	
Élément mystère n°10 : réponses A et B Les différences : le clocher, l'immeuble et le pin parasol situés à gauche sur la photo	4	
Lieu mystère n°11 : l'étang de pêche	2	
Lieu mystère n°12 : réponse C	2	
Lieu mystère n 13 : mercerie	2	
Lieu mystère n°14 : cimetière Famille GHESTEM Le drapeau britannique flotte en l'honneur des aviateurs anglais morts à Neuville pendant la guerre 14/18	4	
Lieu mystère n°15 : réponses B et C	2	
Lieu mystère n°16 : sentier du pigeon voyageur	2	
Lieu mystère n°17 : Réponse A Nom du centre associatif : Marie Curie	4	
Lieu mystère à découvrir : square du Coq chantant	4	

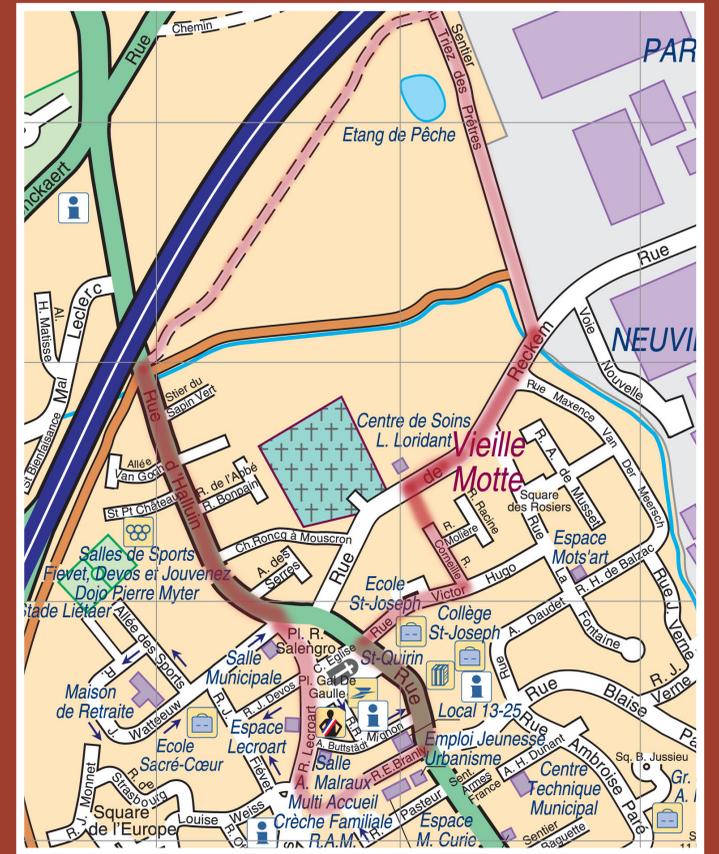
Entre 41 et 52 points	Félicitations ! tu es champion !
Entre 31 et 40	Compliments. Ce rallye est fait pour toi ! prêt pour de nouveaux challenges !
Entre 20 et 30 points	Alors, ce rallye t'a plu ? Que tu passes un bon moment, c'est l'objectif !
Moins de 20 points	Tu as eu le mérite d'entreprendre ce rallye. Ta mission sur le prochain parcours sera de faire mieux !



Neuville cent détours

Circuit ludique

pour découvrir la ville en s'amusant

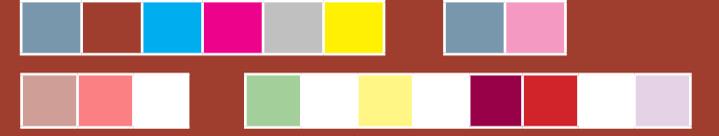


Boucle de 5 km

Merci aux membres du comité patrimoine pour leur collaboration

Ce livret présente 17 lieux ou éléments mystères présents dans la ville. Certaines réponses permettront de retrouver le lieu mystère final.
A tes baskets ou ton vélo.... partez !

SITE MYSTÈRE À DÉCOUVRIR



Renseignements : service culture
Hôtel de Ville - Place du Général de Gaulle
59960 Neuville-en-Ferrain
Tel. 03 20 11 67 00
contact@neuville-en-ferrain.fr - www.neuville-en-ferrain.fr